

Miejska Biblioteka Publiczna w Sieradzu

Published on *Miejska Biblioteka Publiczna w Sieradzu* (<https://mbp.sieradz.eu>)

Strona główna > Klub Młodego Programisty - zapisy na II semestr!

Klub Młodego Programisty - zapisy na II semestr!



[1]

12 stycznia 2023 r. ruszyła rejestracja na kursy w Klubie Młodego Programisty działającego w Miejskiej Bibliotece Publicznej.

Dlaczego warto wziąć udział w warsztatach?

Celem Klubów jest promocja nauki logicznego myślenia, kodowania i programowania wśród uczniów i uczennic szkół podstawowych. Chcemy by jak największa grupa dzieci i młodzieży otrzymała wsparcie w nauce kodowania i programowania, które są kompetencjami przydanymi w przyszłości. Kursy są podzielone na 3 grupy wiekowe: dzieci z klas 1-3, 4-5 oraz młodzież z klas 6-8.

Co czeka uczniów na kursach Klubach?

- pisanie programów w Scratchu Juniorze i w Scratchu,
- kodowanie na macie, bez urządzeń cyfrowych,
- tworzenie projektu muzycznego z użyciem płytki Makey Makey i przedmiotów przewodzących prąd,
- trenowanie sztucznej inteligencji,
- eksperymentowanie z zestawem młodego inżyniera,
- programowanie robotów,
- uczenie się algorytmicznego myślenia pisząc programy.

Opis kursów

Kurs dla klas 1-3 / 10 spotkań w semestrze/ czas trwania 1 spotkania 60 min

Zajęcia dla najmłodszej grupy upłyną pod znakiem poznawania różnych sposobów na naukę programowania i korzystania z nowych technologii. Uczestnicy i uczestniczki sprawdzą, co kodowanie ma wspólnego z prostymi, codziennymi czynnościami, a także muzyką, rytmiką, plastyką czy popularnymi grami planszowymi. Stworzą wyjątkową animację z sobą w roli głównej, przeprowadzą wesołe eksperymenty dotyczące grafiki komputerowej oraz nauczą się opowiadać porywające historie, bazujące na samodzielnie zaprogramowanych projektach w programie Scratch. Dzieci będą miały szansę spróbować swoich sił w programowaniu robotów edukacyjnych, a także dowiedzą się, w jaki sposób roboty pomagają w wielu aspektach codziennego życia. Uczestnicy i uczestniczki sprawdzą, czy komputer może mieć wymiary 4x5 cm, a także czy marchewka albo jabłko potrafią śpiewać. Znajdziemy czas na eksperymenty inżynierskie, podczas których młodzi programiści i młode programistki za pomocą baterii, diody i kilku innych przedmiotów stworzą latarkę. Wszystko to w atmosferze sprzyjającej kreatywności, współpracy i nauki przez zabawę i twórczość.

Kurs dla klas 4-5/ 10 spotkań w semestrze/ czas trwania 1 spotkania 60 min

Spotkania w ramach kursu dla uczniów i uczennic klas 4-5 to gwarancja świetnej zabawy, współpracy, kreatywności i aktywności. Co mamy w planach? Między innymi kreatywne, oryginalne i nietuzinkowe zabawy ze Scratchem, narzędziem do nauki programowania oraz połączenie go z eksperymentami z wykorzystaniem sztucznej inteligencji. Uczestnicy i uczestniczki poznają dwa narzędzia do projektowania i programowania aplikacji mobilnych, po czym stworzą swoją autorską grę na smartfona. Dzięki możliwości pracy z robotami edukacyjnymi, stworzą pojazdy na kształt łazików marsjańskich, które następnie wprawią w ruch, realizując misję na Księżycu. Młodzi programiści i młode programistki staną się ponadto autorami i autorkami interaktywnego plakatu, a także wezmą udział w wyzwaniu polegającym na projektowaniu wynalazku.

Kurs dla klas 6-8/ 10 spotkań w semestrze/ czas trwania 1 spotkania 90 min

Kurs dla uczniów i uczennic klas 6-8 to duża dawka programistycznych wyzwań, nauki przez działanie, współpracy z rówieśnikami oraz rówieśniczkami i – oczywiście – dobrej zabawy. Młodzież sprawdzi, jak uczyć się komputery, przeprowadzając trening uczenia maszynowego w zakresie rozpoznawania grafiki i dźwięku. Z biernych użytkowników uczestnicy i uczestniczki staną się twórcami oraz twórczyniami gry komputerowej. Korzystając ze zdobytej wiedzy na temat programowania wizualnego i tekstowego wezmą udział w wyzwaniu wydostania się z programistycznego escape roomu. Podczas kursu sprawdzimy, czy umiejętność programowania przydaje się podczas komponowania muzyki czy tworzenia układów tańca. Roboty edukacyjne pomogą w doskonaleniu umiejętności tworzenia skryptów precyzyjnego ruchu po torze przeszkód, a mikrokomputery dadzą szansę na realizację dwóch niezwyklejnych wynalazków, służących zdrowiu i naszej planecie.

To tylko niektóre z zalet kursów w Klubie Młodego Programisty. Uczestnicy i uczestniczki z 70% frekwencją na zajęciach otrzymają certyfikat ukończenia kursu. Wszystkie zajęcia są bezpłatne.

Więcej o kursach tutaj: <http://www.klubmlodegoprogramisty.pl/.../start.../> [2]

Do pobrania:



zajecia_semestralne.jpg [3]

Source URL: <https://mbp.sieradz.eu/content/klub-m%C5%82odego-programisty-zapisy-na-ii-semestr>

Odnosińki

[1] https://mbp.sieradz.eu/sites/default/files/article/zajecia_semestralne.jpg

[2] <http://www.klubmlodegoprogramisty.pl/aktualnosci/start-rekrutacji-na-nowe-kursy-semestralne-z-programowania/?fbclid=IwAR0oA7XunzcFuizGONdoiPxc5YQfxxOcIYhMDX04uUt7Vi-mn0VnDck-LW8>

[3] https://mbp.sieradz.eu/sites/default/files/zajecia_semestralne.jpg